



NORMAS GENERALES PARA LA DISPUTA DE PARTIDAS, según la Normativa de la Federación Española de Dominó (FED)

PRIMERA. Las partidas se disputarán a 300 o 350 puntos según se decida al principio del torneo. En cada mano se anotarán los puntos de todas las fichas que resten por colocar a favor de la pareja que domine o gane el cierre. En caso de empate en un cierre no se anotan los tantos y se corre la mano.

SEGUNDA.- Reunidos los jugadores que componen las dos parejas, acordarán quién anota los resultados y quién de los contrarios efectúa los recuentos. Seguidamente cada jugador escogerá una ficha, siendo el de mayor puntuación el que elegirá sitio y además efectuará la salida. A su derecha se situará el jugador contrario que haya levantado la ficha de menor puntuación.

TERCERA.- El jugador de la izquierda del salidor removerá las fichas, y seguidamente las volverá a mover el salidor, quién será el último en coger las fichas. El compañero del salidor no levantará sus fichas hasta que esté puesta la ficha que inicia la jugada, que si es doble el salidor la pondrá en sentido horizontal y si fuera de dos valores en sentido vertical, poniendo el valor mayor hacia su compañero. Siempre que se precise torcer su dirección, las fichas se irán colocando en el sentido contrario de las agujas del reloj (hacia la derecha).

CUARTA.- Al levantar las fichas, éstas se dejarán en la misma posición y orden sin poder alterarlas por el jugador, quién al utilizarlas las colocará sin titubeos, de una manera firme pero suave, teniendo presente que si se toca una ficha será obligatorio su colocación, aún cuando no fuese la ficha deseada. Si esta ficha no tuviera cabida, se situará aparte o boca abajo en espera obligatoriamente de colocarla cuando tenga cabida, aún cuando no interesara.

QUINTA.- Si ante un cierre un jugador desea cerrar, pero por equivocación coloca la ficha en el lado contrario, el juego quedará abierto y en ningún caso se podrá modificar la jugada, aunque anunciara verbalmente que deseaba cerrar. Al presentarse jugada de cierre, el compañero del que analiza la jugada mantendrá una total inmovilidad con la mirada baja, así mismo el jugador que estudia el cierre no deberá antes de ejecutar la jugada, mirar la cara del compañero.

SEXTA - Se consideran infracciones o vulneración de las normas:

- 1) Pensar sin tener más de una ficha que poner, siempre que ésta tenga cabida por un solo lado.
- 2) Cuando por error se dice "paso" teniendo ficha o fichas por jugar.
- 3) Titubear haciendo acción de escoger entre las fichas aún sin tocarlas.
- 4) Efectuar la salida un jugador sin corresponderle.
- 5) Cualquier ficha descubierta o caída, aún de forma involuntaria, una vez levantadas las fichas por los jugadores.
- 6) La realización de gestos, estridencias, cambios de postura, golpear la mesa y manifestaciones verbales. La partida debe jugarse de forma relajada y solo al final de la jugada se podrán hacer breves comentarios. No se debe elevar el tono de voz con recriminaciones. Se procurará mantener la misma postura durante el desarrollo de la jugada.

SÉPTIMA.- Cualquier vulneración o infracción deberá reflejarse en la hoja de anotaciones, teniendo presente en todos los casos que solo la pareja contraria será la que decida si se continúa o anula la jugada: En éste último caso, si la infracción es cometida por algún componente de la pareja salidora correrá la mano. Caso que una misma pareja incurra en estas infracciones por más de dos veces, se tomará nota en el Acta haciendo constar si se trata de segunda, tercera, cuarta vez, etc.

OCTAVA.- El abandonar el torneo por cualquier causa que no sea de fuerza mayor será sancionado de acuerdo con lo previsto en el reglamento de competiciones y el de régimen disciplinario de la F.E.D. El retraso de una pareja en la hora prevista de los encuentros se sancionará con 30 puntos cada 5 minutos y se dará por perdido el encuentro transcurridos 15 minutos de su inicio.

NOTA: La tolerancia debe ser un elemento básico cuando se disputen partidas de dominó con gente no habituada a las normas de la FED y los jugadores experimentados deben facilitar la normalidad en las partidas de juego.